

**Développement s’un site web pour la gestion d’une conférence scientifique**

**Stage PFE pour :** Soufiane Hmimssa

**Elaboré par :**

Said Benkirane  
EST Essaouira

**Avril-2020**

Contexte

Dans le cadre de l’unité d’enseignement "Stage" de la licence professionnelle Ingénierie des Systèmes Informatiques Et Logiciels (ISIL) à l'EST Essaouira, il me demandé de réaliser un système d’information pour la gestion d’une conférence scientifique.

Objectifs du projet

L’objectif principal du projet est d’améliorer la gestion des processus d’échanges internationaux  
d’étudiants de l’UFR Informatique de l’université.  
Dans un premier temps, il s’agit de définir de manière claire et précise les besoins et les attentes  
d’un système d’information permettant la gestion des échanges. Ce système devra être capable de gérer  
les étudiants de l’université de Lyon qui souhaitent partir étudier à l’étranger ainsi que les étudiants  
étrangers venant suivre des cours à l’UFR Informatique. Le système devra aussi intégrer les différents  
intervenants des échanges universitaires : correspondants mobilité, administrateurs et étudiants.  
Dans un second temps, le développement du système d’information devra permettre la  
communication entre les différents intervenants et garder trace de tous les échanges afin de pouvoir  
établir des statistiques.  
Tout au long du projet, la notion de passage à l’échelle devra être prise en compte. L’objectif à long  
terme de la conception et du développement d’un tel système d’information est de pouvoir être utilisé par tous les Services de Relations Internationales des composantes de l’université.

Prestations techniques attendues

1. Réaliser un planning de réalisation qui doit comprendre toutes les étapes nécessaires à  
la réalisation de la plateforme.  
2. Faire une analyse fonctionnelle pour déterminer les fonctionnalités importantes d’une  
plateforme de recrutement et spécialement celle qui répond aux exigences du cahier de  
charges : L’utilisation de l’intelligence artificielle et la reconnaissance facile pour le  
recrutement  
3. Recherche sur les technologies à utiliser  
4. Conception de la plateforme  
5. Réalisation de la charte graphique  
6. Développement de la plateforme  
7. Test et mise en œuvre  
8. Rédaction du rapport du stage

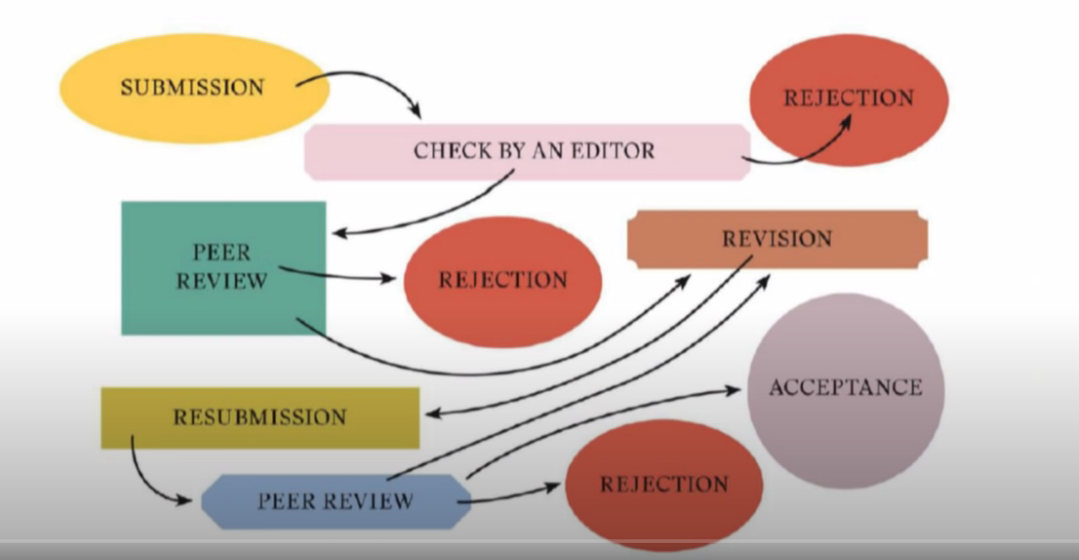
# Partie II: Analyse, conception et réalisation du système

# Objectif

Dans cette partie nous allons étudier les besoins pour lesquels notre système CCMS devra répondre ainsi que les différents scénarios possibles qui en résultent et le processus métier correspondant.

Par la suite, nous définissons les principaux axes de la conception et mise au point du CCMS, cela englobe une présentation du système à l’aide d’UML et les différentes étapes de la réalisation du système pour finir par les tests et résultats obtenus.

Le diagramme suivant illustre la démarche itérative suivie pour l’élaboration du système :



### Analyse fonctionnelle

Chaque acteur de notre système doit posséder une interface qui lui facilite la t

âche, regroupant toutes les fonctionnalités que celui-ci désire utiliser dans le cadre de sa participation à la conférence

Cette partie de notre document concerne l’analyse fonctionnelle, et vise à identifier et spécifier les besoins fonctionnels de notre système. Nous commençons tout d’abord par identifier les acteurs interagissant avec notre système, et leurs différents cas d’utilisation, cet aspect est illustré par le diagramme de cas d’utilisation. Le diagramme de séquence sert à détailler cet aspect en illustrant leurs scénarios de déroulement.

Identification des acteurs

Nous pouvons distinguer les acteurs de notre système à partir des fonctionnalités et besoins de celui-ci on distingue donc :

**Organisateur**: Son rôle consiste à crée la conférence (site web) sur lequel interagisse les différents utilisateurs et en gérant celui-ci ainsi que les différents comptes d’utilisateurs.

**Auteur**: un auteur soumet des articles pour éventuellement les communiquer lors de la conférence.

**Participant:** On appellera participant toute personne authentifiée qui assiste à l’évènement.

**Comité scientifique :**

**Lecteur (relecteur):** Son rôle est d’évaluer les articles des auteurs qui lui sont affectés.

**Visiteur:** toute personne connectée au site et non authentifiée est considérée comme visiteur, ses droits de navigation son assez limités.

Spécification des besoins

Après avoir identifié les acteurs du système, il est utile d’identifier les besoins de celui-ci et les fonctionnalités offertes pour chaque acteur. Pour ceci nous utiliserons les diagrammes de cas d’utilisation afin d’illustrer ces besoins, les diagrammes de séquence nous montrent les scénarios possibles liés aux cas d’utilisation, et enfin le diagramme de classe métier nous donne une vue générale des entités et le lien qu’il y’a entre eux.

Diagramme cas d’utilisation

Nous commençons par détailler le domaine de conférence, qui consiste à la phase de préparation des articles,

**Auteur**

L’auteur interagit avec le système à travers une interface qui lui permet de réaliser les tâches suivantes :



Soumettre un article

<<include>>

<<include>>

Modifier un article

<<extend>>

Auteur

<<include>>

S'authentifier

S'inscrire